



## Évaluation des Compétences et des Talents Spéciaux

| Code-dés | Description                                                                                                               |
|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1D       | Niveau inférieur à la moyenne humaine pour un Attribut                                                                    |
| 2D       | Niveau des Attributs et de la plupart des Compétences d'un Humain moyen                                                   |
| 3D       | Niveau moyen de formation pour un Humain                                                                                  |
| 4D       | Niveau moyen d'un professionnel humain                                                                                    |
| 5D       | Aptitude supérieure à la moyenne                                                                                          |
| 6D       | Meilleur spécialiste d'une ville ou d'une région. Seulement une personne sur 100 000 possèdera une compétence à ce niveau |
| 7D       | Meilleur spécialiste d'un continent. Seulement une personne sur 10 000 000 possèdera une compétence à ce niveau           |
| 8D       | Meilleur spécialiste d'une planète. Seulement une personne sur 100 000 000 possèdera une compétence à ce niveau           |
| 9D       | Meilleur spécialiste des systèmes alentours. Seulement une personne sur un milliard possèdera une compétence à ce niveau  |
| 10D      | Meilleur spécialiste d'un secteur                                                                                         |
| 11D      | Meilleur spécialiste d'une région de la galaxie                                                                           |
| 12D+     | Meilleur spécialiste de la galaxie                                                                                        |



*Extrait de Star Wars – Le jeu de rôle de la Guerre des Étoiles, seconde édition révisée et développée, chapitre 4, page 207, Jeux Descartes, Paris, 1997 (ISBN 2-7408-149-1)*